

Installeren, ODM-bestanden en installeren demo's

**Lees de info over de bestanden,
dit is belangrijk!!**

Ad 1. Installatie ODM

Het installeren van het ODM gaat met de installatie wizard: "Install.exe".

Dubbelklik hierop en volg de instructies. Het ODM wordt dan geladen in een ODM library waarvan u het pad zelf kunt bepalen. In deze library zijn ODM bestanden meegeleverd waarin demo's zijn opgeslagen. De bestanden heten:

- ODM_diagnose.sol
- ODM_diagnose_a.sol
- ODM_diagnose_b.sol

Laad deze bestanden volgens onderstaande instructie, u leert daarmee alles over de bestandstructuur van het ODM en hoe daarmee om te gaan.

Ad 2. ODM bestanden

Het ODM is ontwikkeld met "Flash" wat geweldig veel mogelijkheden biedt voor de interactiviteit en toegankelijkheid. Maar met Flash kun je niet alles, de controle op het wegschrijven van bestanden is niet mogelijk, ontwikkelaars hebben daar geen controle op. Er zijn inmiddels work arounds in de markt en ODM 2.0 zal op het vlak van bestandstructuur hierop zijn aangepast.

De bestanden die ODM nodig heeft zijn alleen voor het opslaan van diagnose informatie. De informatie van denkmodel en de vragen van het diagnosemodel zijn onderdeel van de programmatuur. De diagnose informatie wordt in binaire bestanden op de PC opgeslagen waarop je werkt in zgn. "hidden files". Zorg dat de explorer/verkenner op je PC hidden files laat (zie Tools, Options, View of, als je een Nederlandstalig operating systeem hebt: Extra, Mapopties, Weergave). De extensie van de bestanden is ".sol".

Dit heeft als gevolg dat diagnose informatie PC-gebonden is. Als je op de ene PC een diagnose gemaakt hebt en je installeert daarna het ODM op een andere PC, dan heb je geen diagnose-informatie.

**Het pad van de ".sol" bestanden wordt door Flash bepaald.
Je bent dus gebonden aan de PC waarop je werkt.
Wil je op een andere PC gaan werken of een back-up maken,
dan moeten de ODM-bestanden worden gekopieerd.**

In "odm_diagnose.sol" zijn de live diagnoses A en B en de snapshotlist van A en B opgeslagen. Live diagnose is de diagnose die je ziet als je op de button "Diagnose A" of de button "Diagnose B" drukt. De snapshots die in de snapshotlist staan, zijn opgeslagen in respectievelijk odm_diagnose_a.sol en odm_diagnose_b.sol. De snapshotlist in odm_diagnose.sol is alleen de index, deze verwijst naar de snapshots in het a en b.sol bestand.

Belangrijk is om te weten dat de drie ".sol" bestanden bij elkaar horen, eigenlijk zijn ze één database. Vermeng dus nooit de bestanden en houd ze altijd bij elkaar.

Ad. 3 Installeren van de demo's

Na installatie van ODM heeft "Flash" nog geen ".sol" bestanden aangemaakt. Daardoor is ook de locatie niet bekend waar ze staan en kunnen de meegeleverde ".sol" bestanden nog niet worden gekopieerd. Het installeren van de meegeleverde demo's gaat in drie stappen:

Stap 1: Bestanden aanmaken

Eerst ervoor zorgen dat “Flash” de “.sol” bestanden aanmaakt:

- Start het ODM en ga naar diagnose A of B.
- Open bij een willekeurig domein de pop box door op het icoon te klikken.
- Sluit de pop box door op OK te klikken.

“Flash” heeft nu tenminste twee “.sol” bestanden aangemaakt: odm_diagnose.sol en odm_diagnose_a of b.sol.

Stap 2: Pad zoeken

Zoek het pad waar “Flash” de bestanden heeft opgeslagen. Gebruik hiervoor de zoekoptie van de PC om te ontdekken waar de ODM-bestanden staan. Vergeet niet “hidden files” aan te vinken.

Het pad op mijn PC is:

```
C:\Documents and Settings\<computergebruiker>\Application Data\Macromedia\Flash  
Player\#Shared Objects\<unieke numerieke code>\localhost
```

Vervanging **<computergebruiker>** door de herkenning op de eigen PC. Zeer waarschijnlijk heb je dan het juiste pad waar de bestanden op je PC staan. De unieke numerieke code wisselt per PC.

Nogmaals ten overvloede: het zijn **hidden files!!!** Vergeet niet de vink “hidden files” aan te zetten bij het zoeken en ook in de explorer/verkenner.

Een andere methode om de bestanden te vinden is als volgt:

- Klik op de start-knop van windows, klik vervolgens op run (uitvoeren).
- Kopieer de volgende tekst in het tekstvak:
"%APPDATA%\Macromedia\FlashPlayer\#SharedObjects"
- druk op enter

%APP_DATA% is een environment variabele die de application data map van de huidige (ingelogde) gebruiker bevat, dit klopt op elk windows systeem vanaf NT 3.1

In deze folder staat een folder met een code als naam. Hieronder worden alle sol bestanden opgeslagen in aparte mappen. Voor het ODM staan de bestanden onder ‘localhost’

Stap 3: Demo's kopiëren

In de geïnstalleerde directory van het ODM staan drie “.sol” bestanden. Kopieer deze bestanden naar de gevonden plek waar “Flash” de “.sol” bestanden heeft aangemaakt. Overschrijf de bestaande bestanden.

De demo's zijn nu in het ODM beschikbaar. Vanuit de snapshot lijst kan een demo worden teruggezet naar A-live of naar B-live. De demo kan daar ook worden bewerkt, maar als de bewerking bewaard moet blijven, dan moet er een nieuwe snapshot worden gemaakt. Met deze .sol bestanden kan gewoon verder worden gewerkt. Nieuwe diagnoses kunnen eraan worden toegevoegd en de demo's zijn te verwijderen.

Tip: laat “lege (initiële) diagnose” staan, verwijder deze niet. Dit is handig als je een nieuwe diagnose wilt maken. Door het terugzetten hiervan krijg je een lege diagnose waar je mee aan de slag kunt gaan.